



학생 성장 플랫폼 소개

2026년 9월
정보처장 · DX추진단장

한눈에 확인하는 스마트 대학 생활: 모바일 친화 학생 성장 플랫폼

2026년 가을 UI/UX 학생 평가, 2026년 겨울 베타 오픈, 2027년 3월 정식 오픈 - 2026년 5월 6일 ~ 2027년 2월 5일 [9개월]

‘학생 역량 통합 관리’

전주기적 학생 데이터 관리



비교과 프로그램, 상담 내역, 봉사활동 및 교외 활동까지 학생의 모든 데이터를 통합 기록하고 관리함

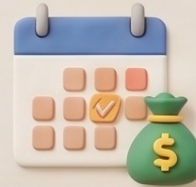


‘장학 제도 개선’



역량 기반 포인트 시스템

비교과 활동 및 역량 강화 성과에 따라 포인트를 부여하고, 이를 장학금과 연계하여 동기를 부여함



통합 장학 캘린더

복잡한 장학금 일정을 한눈에 확인하고 관리할 수 있는 전용 캘린더를 통해 신청 누락을 방지함

‘정보 제공 강화’

정보 제공 채널의 일원화



학사, 센터, 사업단, 장학, 취업, 창업 정보 등 분산된 정보 제공 채널을 하나로 묶어 접근성을 높임



생활 밀착형 정보 통합

학생들이 매일 확인하는 식단이나 기숙사 등 생활 관련 공지 사항을 한번에 확인하도록 편리성 제공

다각도 성취 지원

단순 학점 관리를 넘어 취업, 창업, 자아실현 등 학생의 꿈을 실현하기 위한 맞춤형 데이터를 제공함



우리의 목표 (Ultimate Goals)

성공적인 사회 진출 강화

체계적인 역량 관리를 통해 학생들의 사회진출 경쟁력을 높이고 꿈을 성취하는 발판을 강화함

학교 생활 만족도 향상

사용자 중심의 편리한 UI/UX를 통해 학교가 제공하는 정보에서 느끼는 신뢰와 만족도를 극대화 함



GrowKHU(그로우:쿠): 학생성장플랫폼 구축 및 고도화 로드맵

2026년~2027년 3월 플랫폼 구축 및 런칭 여정



2027년 정식 오픈 이후 고도화 비전



1학년
호기심 가득한 아기 사자

정식 명칭 및 캐릭터는 향후 공모 절차 등을 통해 변경될 수 있음



캐릭터를 클릭하여 다양한 각도에서 모델링을 확인할 수 있습니다.
PPT 환경에선 조정 및 텍스트 구현이 어려워 실제 모델링에 비해 좀 더 밝은 톤으로 보일 수 있습니다.

2학년
탐색하는 성장 사자

정식 명칭 및 캐릭터는 향후 공모 절차 등을 통해 변경될 수 있음



캐릭터를 클릭하여 다양한 각도에서 모델링을 확인할 수 있습니다.
PPT 환경에선 조정 및 텍스트 구현이 어려워 실제 모델링에 비해 좀 더 밝은 톤으로 보일 수 있습니다.

3학년
도전하는 실천 사자

정식 명칭 및 캐릭터는 향후 공모 절차 등을 통해 변경될 수 있음



캐릭터를 클릭하여 다양한 각도에서 모델링을 확인할 수 있습니다.
PPT 환경에선 조정 및 텍스트 구현이 어려워 실제 모델링에 비해 좀 더 밝은 톤으로 보일 수 있습니다.

4학년
결실을 맺는 리더 사자

정식 명칭 및 캐릭터는 향후 공모 절차 등을 통해 변경될 수 있음



캐릭터를 클릭하여 다양한 각도에서 모델링을 확인할 수 있습니다.
PPT 환경에선 조정 및 텍스트 구현이 어려워 실제 모델링에 비해 좀 더 밝은 톤으로 보일 수 있습니다.

안녕하세요.
GrowKHU 입니다.
잘 부탁드립니다.